**CALCULADORA HUELLA DE CARBONO**

**REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

**ACTA No. 02**

**17/09/2021, 8 pm**

**SPRINT No. \_1 y 2\_ SEMANA No. \_\_2\_**

**ORDEN DEL DÍA**

1. Acuerdo sobre las tareas a trabajar para los Sprints 1 y 2

1. Seguimiento a tareas

1. Inconvenientes y/o dificultades presentadas

1. Varios

**DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA**

1. **Tareas a trabajar por parte del equipo de trabajo para los Sprints 1 y 2:**

Con el ánimo de cumplir con la meta propuesta para los Sprints 1 y 2, se acuerda con el equipo de trabajo que las tareas a desarrollar durante la semana 2 deben ser las siguientes:

* 1. Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Inicio***.
  2. Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Menú***.
  3. Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Tips***.
  4. Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Calcular*** ***Huella*** ***CO2***.
  5. Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Administrador*** ***(Log in).***

1. **Seguimiento a tareas**

De acuerdo con la dinámica de trabajo colaborativo establecida desde un comienzo por el equipo de trabajo, con la ejecución de las reuniones diarias y la actualización de las tareas asignadas a cada uno de los integrantes del equipo, se busca dar una gestión efectiva al seguimiento de las labores que cada uno de los miembros del mismo tiene asignadas para esta semana y con lo cual buscamos cumplir con la meta de las tareas planeadas para el Sprint 1.

1. **Inconvenientes y/o dificultades presentadas:**

Durante esta segunda semana de trabajo se presentaron algunos inconvenientes y/o dificultades en el desarrollo de las tareas propuestas, dentro de los cuales cabe destacar los siguientes:

* La principal dificultad presentada se dio cuando a mediados de la semana y luego de haber adelantado una buena parte de las tareas propuestas en lenguaje HTML nos fue notificado por parte del formador que el desarrollo de las Interfaces Graficas de Usuario no debían ser elaborada de esa manera, sino que la forma en la que se debe llevar a cabo el desarrollo del proyecto es a través del framework VueJS.

Dicha situación nos llevó a replantear la estrategia de trabajo puesto que tuvimos que reforzar los temas vistos en clase con respecto a dicho framework y a la vez tuvimos que profundizar un poco más sobre el conocimiento del mismo.

1. **Varios**

Los siguientes fueron los compromisos adquiridos por los miembros del equipo de trabajo para la ejecución de los Sprints 1 y 2

**COMPROMISOS ADQUIRIDOS POR LOS MIEMBROS DEL EQUIPO DE TRABAJO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **COMPROMISO** | **RESPONSABLE** | **FECHA** |
| Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Inicio***. | Edwin Javier Velandia Obando | 13/09/2021 |
| Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Menú***. | Javier Felipe Castañeda Sánchez | 13/09/2021 |
| Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Tips***. | Diana Liceth Pinzón Torres | 13/09/2021 |
| Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Calcular*** ***Huella*** ***CO2 y Edit Admin***. | Miguel Andrés Castañeda Nieto | 13/09/2021 |
| Elaboración de la Interfaz Gráfica de Usuario ***Administrador*** ***(Log in)***. | Freddy Mora Valero | 13/09/2021 |

**ASISTENTES**

Diana Liceth Pinzón Torres (Product Owner)

Javier Felipe Castañeda Sánchez (Desarrollo Front)

Edwin Javier Velandia Obando (Testing)

Miguel Andrés Castañeda Nieto (Desarrollo Back)

Freddy Mora Valero (BD)